

Stochastik Aufgabengruppe 2

1

- a) B: Befragter kennt die Baumpatenschaft
 U: Befragter kennt die Umweltwoche

Bekannte Größen sind grün gedruckt:

	B	\bar{B}	
U	0,14	0,56	0,7
\bar{U}	0,06	0,24	0,3
	0,2	0,8	1

$$P(U) \cdot P(B) = 0,7 \cdot 0,2 = 0,14 = P(U \cap B)$$

U und B sind daher stochastisch **unabhängig**.

$$b) P_B(\bar{U}) = \frac{P(\bar{U} \cap B)}{P(B)} = \frac{0,06}{0,2} = \underline{\underline{0,3 = 30\%}}$$

2

- a)

k	0	1	2	3
$P(Z = k)$	$\frac{1}{3}$	p_1	p_2	$\frac{1}{12}$

Eine 2 ergibt sich für die Kombinationen (2;0) und (0;2):

$$p_1 = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} + \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \underline{\underline{\frac{1}{3}}}$$

$$p_2 = 1 - \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{12} \right) = \underline{\underline{\frac{1}{4}}}$$

b) X: Gewinn für SMV pro Spiel; n: Anzahl der Spiele

k	0	1	2	3
Einnahmen	3 €	3 €	3 €	3 €
Ausgaben	0 €	2 €	4 €	6 €
Gewinn	3 €	1 €	-1 €	-3 €
P(X = k)	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{12}$

$$E(X) = 3 \cdot \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{1}{3} - 1 \cdot \frac{1}{4} - 3 \cdot \frac{1}{12} = 1 + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} = \frac{5}{6}$$

$$\text{Es soll gelten: } n \cdot \frac{5}{6} = 300 \Rightarrow \underline{\underline{n = 360}}$$

Das Spiel muss **360 mal** durchgeführt werden.

c) X: Anzahl der Spieler, die mindestens 4 € ausgezahlt bekommen

Es handelt sich um eine Bernoulli-Kette der Länge $n = 8$. Mindestens 4 € bekommt ein Spieler ausgezahlt für $k = 2$ und $k = 3$. Die Trefferquote ist daher

$$p = \frac{1}{4} + \frac{1}{12} = \frac{1}{3}$$

$$P(X > 2) = P(X \geq 3) = 1 - P(X \leq 2) = 1 - \sum_{i=0}^2 B\left(8; \frac{1}{3}; i\right)^{TW} = 1 - 0,46822$$

$$= \underline{\underline{0,53178 \approx 53,2\%}}$$

d) Die Summe der drei unterschiedlichen Auszahlungen soll 12 € betragen. Einzige Möglichkeit ist, dass einer 2 €, ein anderer 4 € und der dritte 6 € ausgezahlt bekommt. Die Auszahlungen können bei den 3 Personen auf 3! verschiedene Arten getauscht werden.

$$P(D) = 3! \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{12} = \frac{1}{24} \approx \underline{\underline{4,2\%}}$$

3

a) $n = 8; \sigma = \frac{4}{3}$

Es gilt bei einer Binomialverteilung: $\sigma = \sqrt{n \cdot p_x \cdot (1 - p_x)}$

$$\begin{aligned} \text{Eingesetzt: } \frac{4}{3} &= \sqrt{8 \cdot p_x \cdot (1 - p_x)} \Rightarrow \frac{16}{9} = 8 \cdot p_x \cdot (1 - p_x) \Rightarrow \frac{16}{9} = 8p_x - 8p_x^2 \\ &\Rightarrow 16 = 72p_x - 72p_x^2 \Rightarrow 72p_x^2 - 72p_x + 16 = 0 \\ &\Rightarrow p_{x/2} = \frac{72 \pm \sqrt{72^2 - 4 \cdot 72 \cdot 16}}{2 \cdot 72} = \frac{72 \pm 24}{144} \Rightarrow p_x = \frac{2}{3} \text{ oder } p_x = \frac{1}{3} \end{aligned}$$

Die Trefferquote muss auch zum Histogramm passen.

Für $p_x = \frac{2}{3}$ ergibt sich für den Erwartungswert: $E(X) = 8 \cdot \frac{2}{3} = 5\frac{1}{3}$

Für $p_x = \frac{1}{3}$ ergibt sich für den Erwartungswert: $E(X) = 8 \cdot \frac{1}{3} = 2\frac{2}{3}$

Die höchsten Säulen sind im Diagramm bei $X = 2$ und $X = 3$. Diese müssen aber in der Nähe des Erwartungswerts liegen. Daher ist $p_x = \frac{1}{3}$ die einzige Lösung.

b) Bei den Zufallsgrößen X und Y sind Treffer und Niete vertauscht.

Aus Sicht von X bedeutet $P(Y \geq 6)$ mindestens 6 Nieten, also höchstens 2 Treffer, also $P(Y \geq 6) = P(X \leq 2)$.

