

Geometrie Aufgabengruppe 1

1

- a) Einsetzen des Mittelpunkts und des Radius in die Kugelformel ergibt:

$$K: (x_1 - 1)^2 + (x_2 - 4)^2 + (x_3 - 0)^2 = 36$$

Wir setzen nun P in die Kugelgleichung ein:

$$(5 - 1)^2 + (1 - 4)^2 + (p - 0)^2 = 36 \Rightarrow 16 + 9 + p^2 = 36 \Rightarrow p^2 = 11 \Rightarrow \underline{\underline{p_{1/2} = \pm\sqrt{11}}}$$

- b) Aufpunkt der Gerade g ist der Berührungspunkt B. Der Richtungsvektor von g steht senkrecht auf dem Vektor \overline{BM} , daher ist deren Skalarprodukt null. Da es unendlich viele solche Geraden gibt und keine bestimmte gesucht ist, können wir zwei Koordinaten des Richtungsvektors frei wählen.

$$\overline{BM} = \begin{pmatrix} 1 - (-3) \\ 4 - 8 \\ 0 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{\overline{BM} \circ \vec{u} = 0}}: \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ u_3 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow 4 - 0 - 2u_3 = 0 \Rightarrow u_3 = 2$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -3 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}}}$$

2 $g_a: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ a - 4 \\ 4 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

- a) Die x_1x_2 -Ebene hat die Gleichung $x_3 = 0$. Daher gilt: $4 + \lambda = 0 \Rightarrow \lambda = -4$

Für den Ortsvektor des Schnittpunkts S gilt:

$$\vec{S} = \begin{pmatrix} 2 \\ a - 4 \\ 4 \end{pmatrix} - 4 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ a + 4 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{S(-6/a + 4/0)}}$$

- b) Für alle Punkte der x_3 -Achse gilt: $x_1 = x_2 = 0$

I: $2 + 2\lambda = 0 \Rightarrow \lambda = -1$

II: $a - 4 - 2\lambda = 0 \Rightarrow a = 2\lambda + 4$

I in II: $a = -2 + 4 = 2 \Rightarrow \vec{T} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 - 4 \\ 4 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{T(0/0/3)}}$